

Rôles



3

1

Narrative designer



- Univers
- Personnages
- Scénario
- Dialogues

Écriture
Imagination
Message

2

Game Designer



- Concept
- Règles
- Mécaniques
- Level Design

Créativité
Culture générale
Polyvalence

3

Graphiste



- Personnage(s)
- Décors
- Objets interactifs
- Animations

Dessin
Ambiance
Harmonisation

4

Sound Designer



- Musique
- SFX

Inventivité
Cohérence
Émotions

5

Programmeur



- Systèmes
- Algorithmes

Logique
Rigueur
Communication