



Présentation projet jeu vidéo

SAFARI

Notre équipe

Fedot Izart



Zeli Steven



Swann Sandras



Thème du jeu vidéo ?

- Le héros : un apprenti journaliste
- La mission : trouver des informations fiables
- Le thème : le braconnage des éléphants en Afrique





Conception d'un jeu vidéo

Étape 1

Concevoir un jeu de société « game jam ».



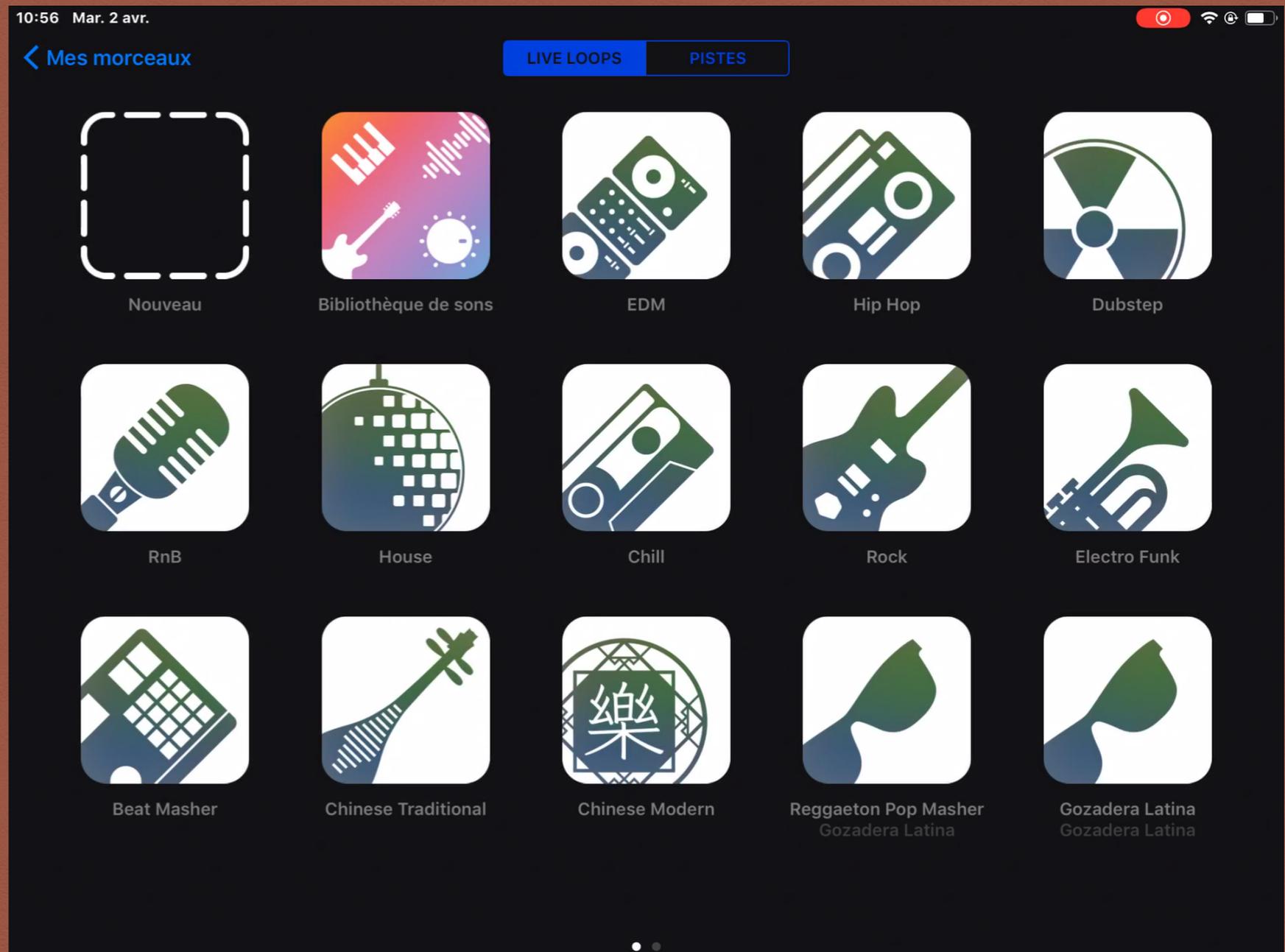
Étape 2

- Réalisation de visuels (personnage) en arts plastique,.



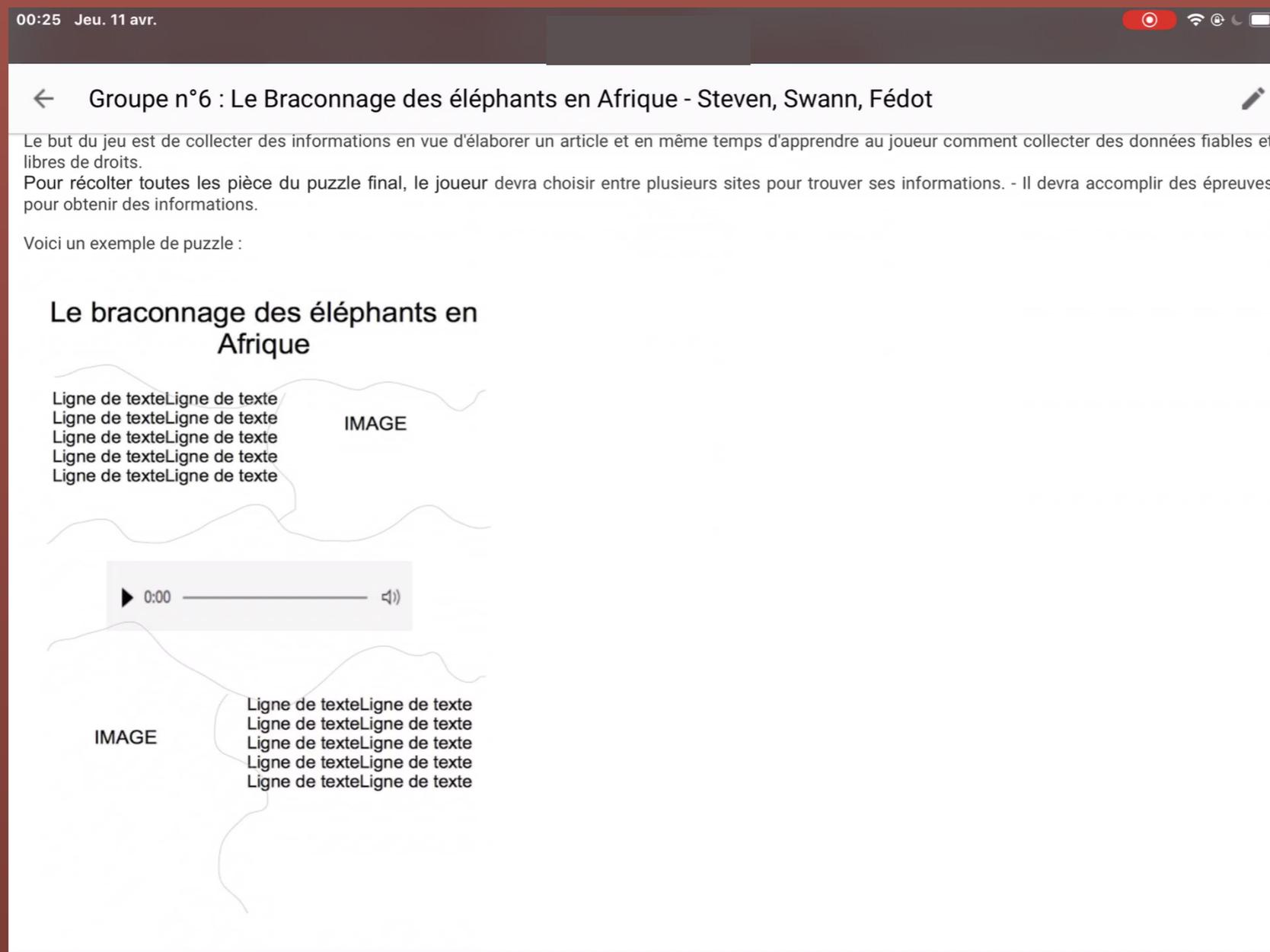
Étape 3

- Réalisation des ambiances sonores (sons education musicale)



Étape 4

- Écriture de scénario (Français).



Étape 5

- Programmation du jeu grâce au logiciel COOD



Voici le lien du jeu

<http://acver.fr/dtm>

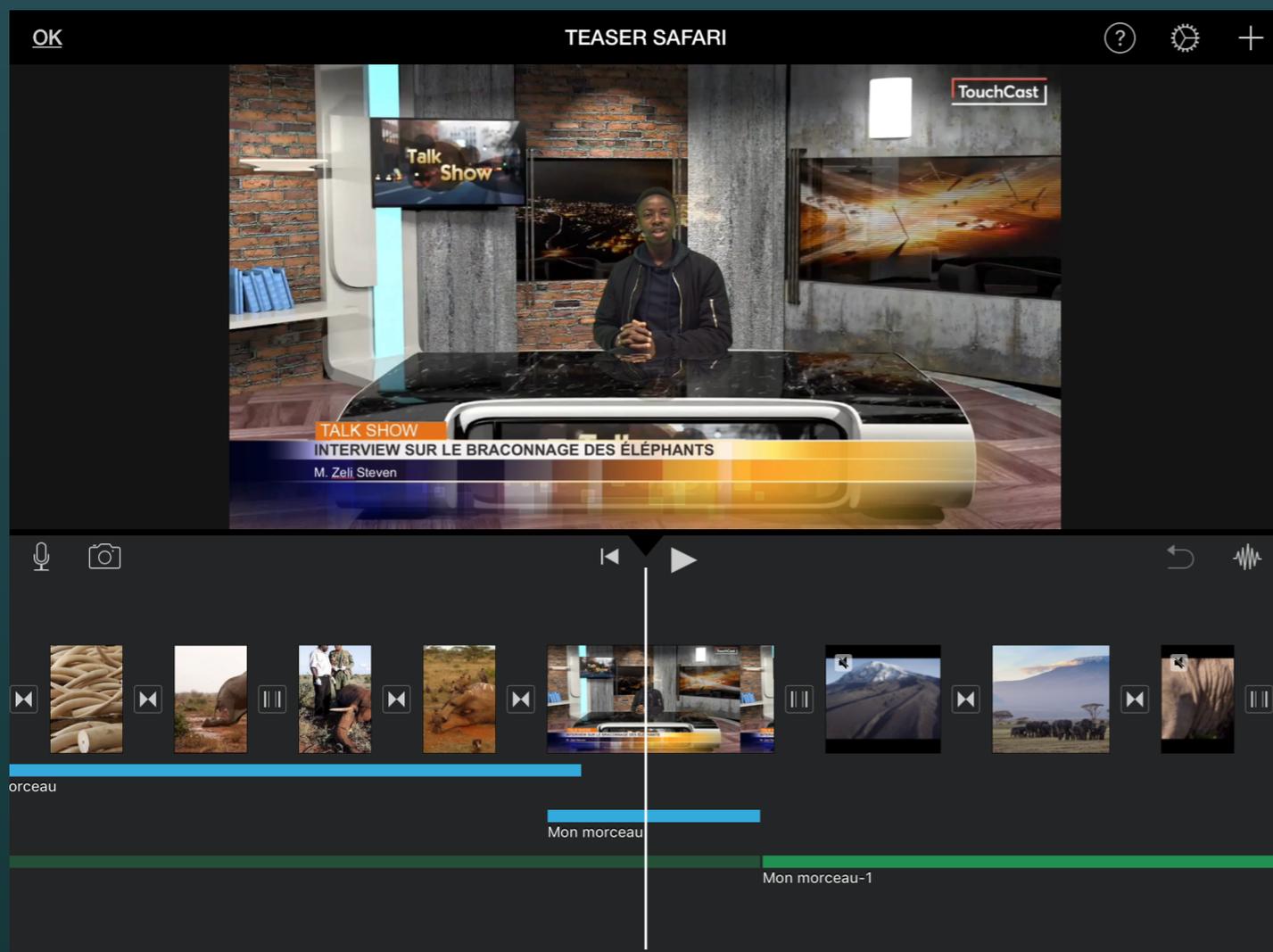
Étape 6

- Réalisation de jaquette du jeu



Étape 7

- Réalisation de la bande annonce du jeu vidéo



- Bande annonce du jeu vidéo



Voici les sources des images :

pixabay 

 freepik

- [freepik.com](https://www.freepik.com) -
- [pixabay.com](https://www.pixabay.com) -