

Nom : _____

Date : _____

Nom du jeu-questionnaire : **Analyser la dernière scène**

1. Pourquoi Scapin imagine-t-il encore une autre fourberie ici ?

2. En quoi consiste cette fourberie ?

3. Que fait-il pour être crédible ?

4. Quel personnage lui en veut le plus ? Pourquoi ?

5. Qu'est-ce qui montre, dans la mise en scène, que le dénouement (=la fin) est heureux ?

6. Scapin est-il vraiment en train de mourir ?
